

# Korttricks med *Mr. Dannyman*

Häftet innehåller illustrerade steg-för-steg beskrivningar av olika trolleri-effekter, som man efter lite övning, kan utföra med en vanlig kortlek:

- Vartannat principen
- Röd-svart principen
- Färg-separation
- Memoriserade leken
- Kryssforcering
- Coincidence
- Nyckelkortet
- Poker-vinnaren
- Fyra Ess-tricket
- Nya 21-korts-tricket
- Kort i CD-fodral

Tricken är främst avsedda för nybörjare och häftet är i första hand tänkt som minnes-stöd till trolleriskolan, men kan även användas separat.

Mer information om Mr. Dannyman hittar du på:  
[www.dannyman.se](http://www.dannyman.se)

# Korttricks



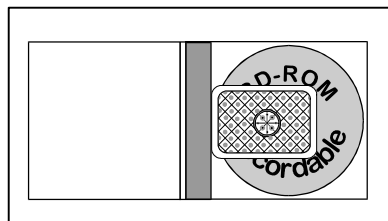
med trolkarlen

# *Mr. Dannyman*

# Kort i CD-fodral

**Effekt:** En ”uppdaterad datapost” readeras av misstag, men återfinns säkerhetskopierad på CD-Rom-backupen.

**Förberedelser:** Tejpa fast en joker i ett CD-Rom-fodral, som bilden visar. Stäng fodralet och ha det inom räckhåll.

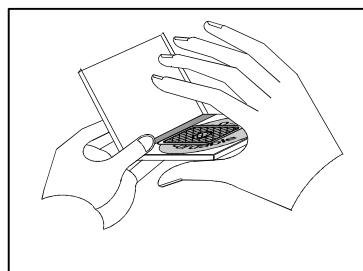


Figur 16

**Utförande:** Låt åskåderen välja, singera och återlämna ett spelkort, som du i hemlighet smugglar upp till toppen på leken. Berätta hur enkelt det är att råka radera en datapost av misstag. Om du bara ser till att hålla ihop de båda översta korten, så kan du sprida igenom hela leken utan att åskådarna ser sitt kort.

Håll kortleken i vänster hand, med ett lillfinger under toppkortet och ta fodralet i höger hand, med baksidan vänt mot publiken. Högerhanden skall hålla fodralet underifrån med tummen på fodralets framsida och de övriga fingrarna på baksidan. För vänster hand åt höger och peka på baksidan av CD-fodralet, samtidigt som du låtsas läsa backup-datumet togs. Vänd dig nu åt vänster för att lägga ifrån dig kortleken på ett bord. När kortleken döljs av fodralet passar höger hands fingrar på att sno åt sig toppkortet från kortleken och hålla det mot baksidan av fodralet, som vänds nedåt.

Öppna fodralet och det i vänster hand med locket mot publiken som visas i figur 17. (Vänster hands lillfinger och ringfinger håller det valda och signerade kortet på plats under fodralet.) När du nu närmar dig fodralet med höger hand på det sätt som visas i figur 17 och låtsas plocka upp kortet ur fodralet. I själva drar du åt dig kortet som vänster hand håller under fodralet med höger hands tumme.



Figur 17

Slå genast ihop fodralet med vänster hand och det lägg ifrån dig på bordet.

Vänd dramatiskt över kortet i höger hand och visa kortet.

# Vartannat-principen

**Effekt:** Du finner två kort som valts utan att du hållit i leken.

**Förberedelser:** Lägg korten vart annat rött och vartannat svart leken igenom. (Kortleken kan nu kuperas valfritt antal gånger, men inte blandas.)

**Presentation:** Placera leken med baksidan upp på bordet. Be en åskådare kupera av leken var som helst och ta kortet han kuperat till. Be en annan åskådare ta nästa kort i högen. Efter att åskådarna tittat på sina kort, får först den förste och sedan den andre lägga tillbaks sina kort. (Korten kommer då att ligga i omvänd ordning än de gjorde från början.)

Berätta att det enda du vet om korten är att de ligger intill varandra, så för att göra det svårare ber du en åskådare att dela upp leken i två högar genom att lägga vartannat kort till höger och vart annat till vänster på bordet. (Därmed separeras de röda och svarta korten till var sin hög, eftersom de ligger vartannat. Eftersom de valda korten lades tillbaks i omvänd ordning, hamnar de i ”fel” hög.)

Berätta att det enda du vet nu om korten är att de borde ligga ungefär i mitten av varje hög. Låt därför de två åskådarna blanda var sin hög.

När du får tillbaks de två blandade högarna, behöver du bara leta rätt på och plocka ut de två korten som ligger ”fel”, d.v.s. det röda kortet i den svarta halvan, och vice versa. Lägg ut båda korten samtidigt på bordet och säg kortens valörer högt. (Du vet ju faktiskt inte vem som valt vilket av de båda korten, men åskådarna kommer att tro att du gör det.)

Nu ligger kortleken dessutom i perfekt ordning för tricket på nästa sida!

Ett enkelt sätt att få kortleken i varannan-ordning, om man är bra på exakta blandningar, är att utgå från en ny lek av ett märke där korten ligger uppdelade i sviter (spader, hjärter, klöver, ruter). En perfekt blandning ger uppdelning i röda och svarta kort. Ytterligare en perfekt blandning lägger korten i varannan-ordning. (Sedan kan man ju alltid fin-justera lite för hand.)

# Röd-svart principen

**Effekt:** Du lyckas finna två spelkort som åskådarna själva dragit och placerat tillbaks i kortleken.

**Förberedelser:** Dela i förväg upp korten i röda och svarta kort.

**Utförande:** Sprid ut kortleken i en solfjädersformation och låt en åskådare dra ett kort ur den övre halvan av leken. Detta kan du göra antingen genom att enbart sprida ut den övre halvan av leken, eller genom att sprida leken så sakta mellan händerna, att åskådaren hinner bestämma sig, innan du kommer till lekens mitt (där färgen ändras).

Låt därefter en annan åskådare ta ett kort ur den undre halvan. Detta gör du enklast genom att fortsätta sprida leken, förbi mitten, medans du vänder dig mot den andre åskådaren. Försök att sprida ut den undre halvan så brett som möjligt, samtidigt som du håller den övre hopskjuten, så är det lättare att få åskådaren att välja sitt kort just därifrån.

Be åskådarna titta på sina kort, samtidigt som du skjuter ihop leken.

Sprid nu återigen ut övre delen av kortleken och bed den andre åskådaren (som tog sitt kort från bottenhalvan) att returnera sitt kort. Fortsätt sprida leken förbi mitten medans du vänder dig mot den förste åskådaren (vars kort kom från topphalvan) och be honom stoppa tillbaks kortet. Skjut ihop leken och visa att inga kort sticker ut som skulle kunna avslöja vilka de valda korten är.

Du behöver nu bara ögna igenom leken för att snabbt hitta och plocka ut de valda korten, eftersom de är de enda som ligger bland fel färg.

Du kan därefter (eventuellt efter någon form av falskblandning), som en extra effekt visa att du lyckats separera svarta korten från de röda korten, men var försiktig i presentationen så att det inte avslöjar det föregående tricket. Oftast kan det istället vara bäst att bara blanda leken och därmed undanröja spåren.

# Nya 21-korts-tricket

**Effekt:** Du räknar ut vilket kort åskådaren valt bakom din rygg.

**Utförande:** Lägg upp 21 spelkort i tre högar med 7 kort i vardera på bordet, med baksidorna upp. Vänd ryggen mot bordet och ge en åskådare följande instruktioner:

1. ”Kupera av någon av högarna och titta på bottenkortet i den avkuperade delen av högen.”
2. ”Lägg denna halva på någon av de andra högarna.”
3. ”Placera även resten av ursprungshögen på denna hög”
4. ”Placera den sista högen överst”

Vänd dig om och sprid ut spelkorterna på bordet. Du kan nu omedelbart berätta vilket kort åskådaren tittade på.

**Hemligheten:** Oavsett vilken hög åskådarna väljer att lägga ner korten på innehåller högen 7 kort från början, och det valda kortet hamnar sålunda som 8:de kortet från botten!

Vill du få det att se ännu svårare ut, kan du när du plockar upp korten i smyg slänga ett öga på bottenkortet och sedan låta åskådaren kupera korten ett antal gånger. Det valda kortet kommer då att behålla avståndet från det tidigare bottenkortet, dvs. Vara 7 kort ifrån, så att du lätt finner det när du sprider ut korten på bordet.

För att bygga upp det lite, kan du efter att du spritt ut korten, ta åskådaren vid handleden och föra hans hand fram och åter över korten. Låtsas att du använder hans puls för att känna av var kortet ligger. Eliminera kort ett i taget som du ”inte känner någon förändring av pulsen över”. Omorganisera korten och fortsätt tills det bara är ett kort – det valda – kvar!

# Fyra Ess-tricket

**Effekt:** Två åskådare delar upp kortleken precis vid de fyra essen.

**Förberedelser:** Placera två av essen på toppen och två i botten av leken.

**Utförande:** Räkna ner korten, ett i taget, från toppen av leken i en hög på bordet. Låt en åskådare stoppa dig när han vill. (De två essen från toppen hamnar sålunda i botten av denna hög, oavsett var han stoppar.)

Lägg resten av leken framför en annan åskådare och be honom räcka tillbaks en bunt kort från toppen, som du lägger åt sidan. (Även högen från denna åskådare kommer sålunda att ha två ess i botten.)

Be de två åskådarna att lyfta upp sina högar, utan att vända över och titta på korten, och dela upp dessa i två högar framför sig (alltså totalt 4 högar), genom att lägga ut vartannat kort till höger och vart annat till vänster framför sig på bordet. Låt dem fortsätta tills alla korten är slut.

Oavsett hur många kort åskådarna hade eller vilken av högarna de lade det första kortet i, kommer de två sista korten (essen) att lägas ut sist och hamna på toppen av högarna.

Visa händerna tomma. Gör en magisk rörelse över högarna och be åskådarna vända över de fyra toppkortet.

Tricket kanske verkar enkelt, men rätt presenterat ger det känslan av att leken delats upp helt slumpmässigt, utan att du ens rört den eller på något annat sätt kunnat påverka utgången och ändå hamnar essen på toppen – magi! 😊

Ett tips är kanske att börja med essen liggandes ihop i mitten av kortleken, så att du kan visa både fram och baksidor, och sedan göra en kupering i mitten av essen, så att du kommer till startpositionen. Ett välkänt tips är att skära ett ess aningens kortare än de andra korten. Då kan du bläddra genom leken med tummen och känna av var leken ska kuperas utan att titta.

# Färg-separation

**Effekt:** Åskådaren delar själv upp leken efter färg, utan att titta på korten.

**Utförande:** Håll leken utspridd mot dig, så att bara du, men inte åskådaren ser korten. Lägg ner ett rött och ett svart kort brevid varandra på bordet med framsidorna upp. Plocka ut och håll upp ett svart kort i taget med baksidan mot åskådaren och låt honom gissa kortets färg. Om han gissar på rött, lägger du det med baksidan upp på det röda kortet på bordet, och gissar han på svart, lägger du det med baksidan upp på det svarta kortet på bordet. Fortsätt lika dant med ytterligare 10-20 svarta kort. Låt högarna på bordet bli lätt utspridda till band, så att alla korten syns.

Säg att det för omväxlings skull vore trevligt att göra tvärt om, och lägg ett svart kort med framsidan upp på den röda högen, och ett rött kort med framsidan upp på den svarta högen. Fortsätt låta åskådaren gissa på ytterligare 10-20 kort, men ta denna gång endast röda kort.

I ena högen kommer nu alla nedåtvända kort att stämma med sina respektive uppåtvända led-kort, medans det i den andra högen är tvärt om.

Låt åskådaren ta upp, vända över och kontrollera alla korten i den rätta högen stämmer med sitt ledkort, medans du gör detsamma med den felaktiga högen.

Tag upp hela högen lägg ut det understa (uppåtvända) kortet på bordet. Skjut därefter av alla korten på toppen tills du kommer till det omvända kortet, och lägg dessa med framsidan upp ovanpå kortet du just la ner på bordet. Lägg ner nästa, omvända, kort med framsidan upp på ett nytt ställe på bordet och vänd därefter över resterande kort i handen och lägg dessa med framsidan upp på det kort du lade ner sist.

Den riktiga hemligheten i tricket är att du avleder åskådarens uppmärksamhet en aning, genom att sätta honom i arbete, samtidigt som du själv gör ungefär samma sak. Det bestående minnet hos åskådaren kommer att bli att han själv gjorde alla val och att du inte påverkade någonting under hela processen.

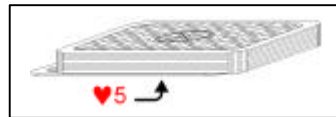
# Memoriserade leken

**Effekt:** Du kan enbart genom att väga leken i handen känna av vilket spelkort som ligger på den position som åskådaren nämner.

**Förberedelser:** Kika på och kom ihåg bottenkortet i leken. (I det här exemplet använder vi hjärter fem). Det passar du på att göra samtidigt som du plockar fram eller lånar kortleken.

**Utförande:** Greppa kortleken ovanifrån med vänster hand, så att du håller tummen på kortens ena långsida och fingrarna på kortens andra långsida. (Detta gör att du lätt kan komma åt korten underifrån i leken.)

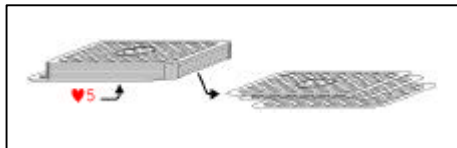
Skjut också i hemlighet tillbaks det understa kortet (hjärter fem) ca. 1 cm, så att det går att komma åt det näst understa, utan att först ta bort femman. (Figur 1)



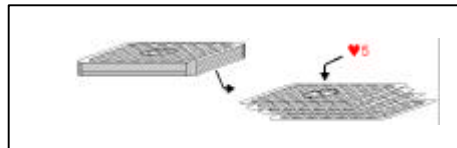
Figur 1

Be en åskådare att nämna vilket tal som helst. Låt oss säga att han väljer talet fyra. Du låtsas då tänka efter lite grann och säger sen "Hjärter fem!".

Låtsas nu räkna av så många kort från botten av kortleken, fast du i själva verket hela tiden bara tar det näst understa kortet, så att hjärter femman förblir i botten (figur 2), tills du kommer till det tal åskådaren har sagt, varvid du faktiskt tar det understa kortet (femman) och lägger i högen på bordet. (Figur 3)



Figur 2



Figur 3

Vänd upp det sista kortet du la ner på bordet och visa att du faktiskt hade helt rätt i din "gissning". Rätt presenterat kan du skapa effekten av att du magiskt kan känna av var vilket kort i hela leken ligger.

# Poker-vinnaren

**Effekt:** Du låtsas lära ut en hemlighet för att få de fyra essen. Just som åskådaren tror att du misslyckats visar du upp en oslagbar pokerhand.

**Förberedelser:** Placera spader kung, dam, kneckt och tia på överst.

**Utförande:** Plocka ut de fyra essen och lägg dem i botten av leken, samtidigt som du berättar att du ska avslöja hur man lätt kan smugla till sig de fyra essen i ett pokerspel.

Håll leken med baksidan upp i vänster hand och dela ut fem pokerhänder, med baksidan upp, varav den sista är din egen. Varje gång du kommer till din egen hög tar du ett kort från botten istället från toppen, och får på det sättet alla essen i din egen hög (samt ett femte, oviktigt kort). Öva på detta så att du gradvis gör det snyggare och snyggare under trickets gång.

Visa upp de andra pokerhänderna en i taget och lägg tillbaks händerna, en i taget på toppen av leken, utan att ändra kortens inbördes ordning. Visa upp att du fått de fyra essen och därmed den vinnande handen. Lägg spader-esset överst, innan du vänder upp och ner på högen och lägger tillbaks den på leken.

(Genom att göra detta har du i hemlighet placerat ut spader tio till ess som vart 5:e kort från toppen i leken.)

Säg att du nu ska upprepa tricket på ett ännu snyggare sätt och dela återigen ut korten i fem högar med fem kort i varje, varav din är den sista. Denna gång tar du dock enbart kort från toppen.

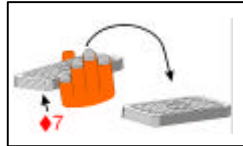
Börja med att visa upp de andra pokerhänderna och spela mer och mer oroad i takt med att du upptäcker ess i de andra högarna. Tag upp din hög och titta på den själv först. Lägg ut spader-esset på bordet och säg uppgett att du hade åtminstone ett ess. Gör en konstpaus och säg sen "tur att man är trollkar!". Gör en magisk gest över korten och visa att du lyckats få en hand som t.o.m. slår fyra ess!

# Nyckelkort

**Effekt:** Du hittar ett kort som åskådaren fritt valt ur en kortlek.

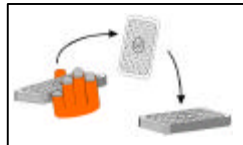
**Förberedelser:** Kika på och kom ihåg det understa kortet i leken.  
(Ruter sju i exemplet.)

**Utförande:** Håll kortleken med baksidan upp i vänster hand och låt en åskådare kuperav leken var som helst.  
(Figur 12)



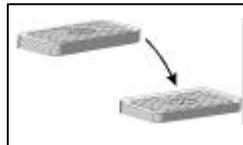
Figur 12

Visa upp det kort åskådaren kuperade till (utan att titta på det själv) och lägg det överst på den avkuperade lekhalvan på bordet. (Figur 13)



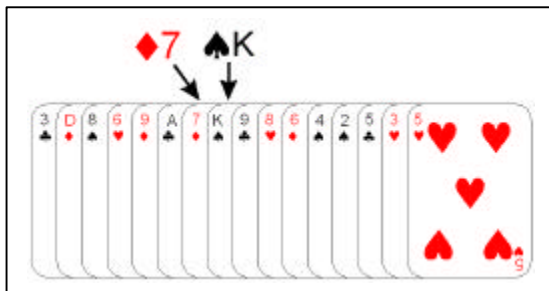
Figur 13

Lägg den resterande lekhalvan ovanpå korten på bordet och jämna till. (Figur 14) Detta gör att ruter sjuan hamnar direkt ovanpå åskådarens valda kort.



Figur 14

Sprid ut korten på bordet med framsidan upp. Allt du behöver göra är att lokalisera ditt nyckelkort (ruter sju), så vet du att kortet direkt bredvid är det som åskådaren pekade på. (Figur 15)



Figur 15

Om du vill kan du gärna dra ut lite på tricket och inte bara plocka ut kortet direkt. Låtsas t.ex. använda en pendel e.dyl. för att finna kortet.

Rätt använd är det här en mycket stark magisk princip!

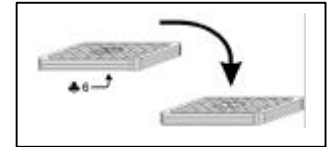
# Kryssforcering

**Effekt:** Du förutsäger exakt vid vilket spelkort en åskådare kommer att kuperav leken.

**Material:** Förutom kortleken - en förutsägelse (t.ex. en papperslapp)

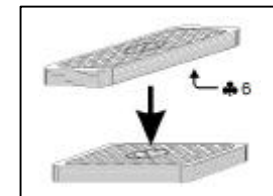
**Förberedelser:** Placera det kort som du vill att åskådaren ska välja (t.ex. klöver sex) i botten av kortleken.

**Utförande:** Håll kortleken i vänster hand med baksidan upp och låt en åskådare kuperav kortleken på valfritt ställe och lägga den avkuperade delen på bordet. (Figur 4)

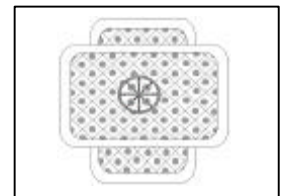


Figur 4

Lägg den halvan du har kvar i handen i 90 graders vinkel ovanpå kortlekshalvan på bordet. Se figur 5 och 6.



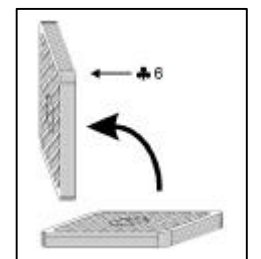
Figur 5



Figur 6

Gör här ett avbrott för att berätta att du i förväg har gjort en förutsägelse. Plocka fram förutsägelsen och lägg den med baksidan upp på bordet. (Avbrottet gör att åskådarna glömmar lite av exakt vad som hände när de kuperade.)

Vänd upp översta lekhalvan och visa bottenkortet där för åskådarna. (Figur 7) Poängtera att det var precis där som åskådaren kuperade leken och att du inte har kunnat påverka det.



Figur 7

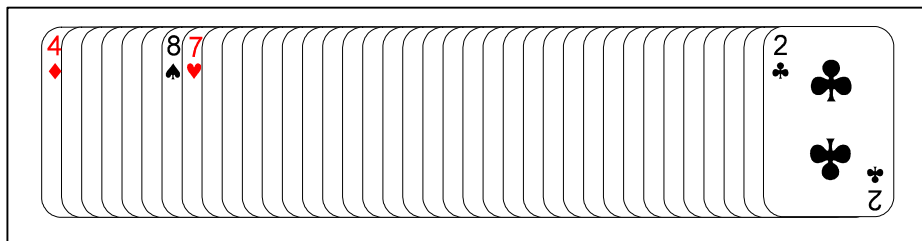
Lägg ihop leken och visa förutsägelsen, som givetvis stämmer!

# Coincidence

**Effekt:** Fyra kort plockas ut ur leken och placeras ut omvända på olika ställen i leken. När leken sedan sprids ut på bordet visar det sig att vart och ett av de fyra korten ligger framsida mot framsida med sitt "tvilling-kort".

**Utförande:** Sprid ut kortleken med framsidan upp på bordet så att du kan se indexet på alla kort och plocka nu i tur och ordning ut de 4 kort som till färg och valör matchar: 1:a kortet, sista kortet, 7:e kortet från slutet (tänk inte "1,2,3,4,5,6,7" utan tänk "3,3,BINGO", så går det lättare) och slutligen 8:e kortet från slutet och lägg dem ett och ett med framsidan upp i en hög vid sidan av kortleken.

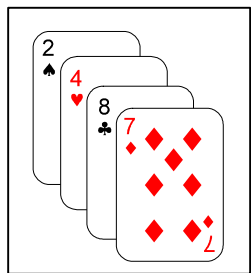
Exempel : om korten ligger som på figur 8 så ska du plocka ut : spader 2, hjärter 4, klöver 8 och ruter 7 och lägga dem i en hög som på figur 9.



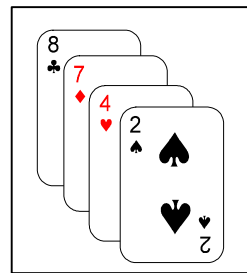
Figur 8

Du måste nu ändra ordningen på de 4 kort du plockade ut genom att: Ta upp 4-korts-högen och läggan ner det **näst** översta kortet på bordet, följt av de andra korten ett i taget.

(Figureerna 9-10 visar de fyra kortens ordningen före och efter.)



Figur 9



Figur 10

Skjut ihop kortleken och håll den i vänster hand med baksidan upp. Lägg ned de sex översta korten, ett och ett, i en hög på bordet med baksidan upp. Lägg det översta av de fyra nyckel-korten ovanpå de sex korten du just räknade upp, med framsidan upp och lägg resten av leken ovanpå korten.

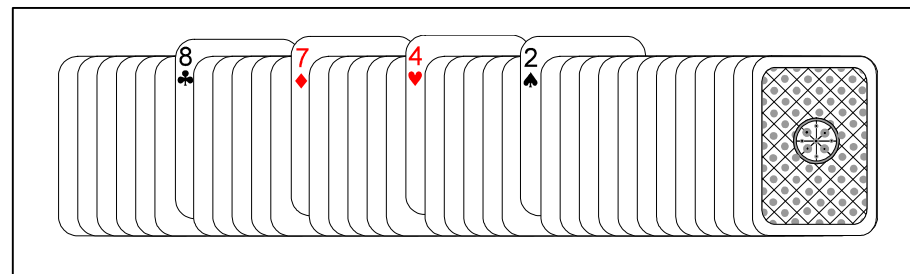
Tag upp hela leken och lägg återigen ned korten ett och ett från toppen på bordet, med baksidan upp och låt åskådaren stoppa dig när som helst. Placera det översta av de tre nyckel-korten på högen på bordet, med framsidan upp och placera resten av leken ovanpå.

Tag upp kortleken och flytta i smyg det understa kortet till toppen.

Räkna återigen av kort ett och ett från toppen till en hög på bordet och låt en åskådare stoppa dig när han vill. Lägg det översta av nyckel-korten på korten på bordet och lägg resten av korten ovanpå.

Tag upp kortleken och upprepa föregående stycke med det sista nyckel-kortet.

Sprid ut kortleken på bordet med baksidan upp så att man ser de omvända nyckel-korten. Varje nyckel-kort kommer nu att ligga framsida mot framsida med sin "tvilling", så det är bara att skjuta fram de fyra paren och visa resultatet!



Figur 11

Den här effekten kan vara oerhört stark om den presenteras på rätt sätt, så jag hoppas verkligen att ni inte bara kastar den åt sidan om ni inte lyckas första gången. Jag använder ofta själv det här tricket när jag är ute och trollar, och det ger alltid väldigt starka reaktioner från publiken.